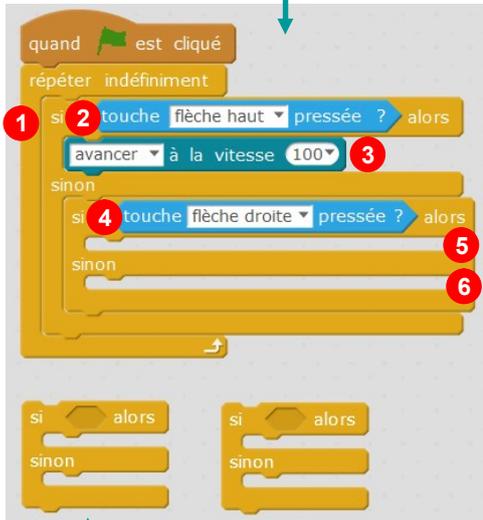


- Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs. (CT 5.5 - IP 2.3)

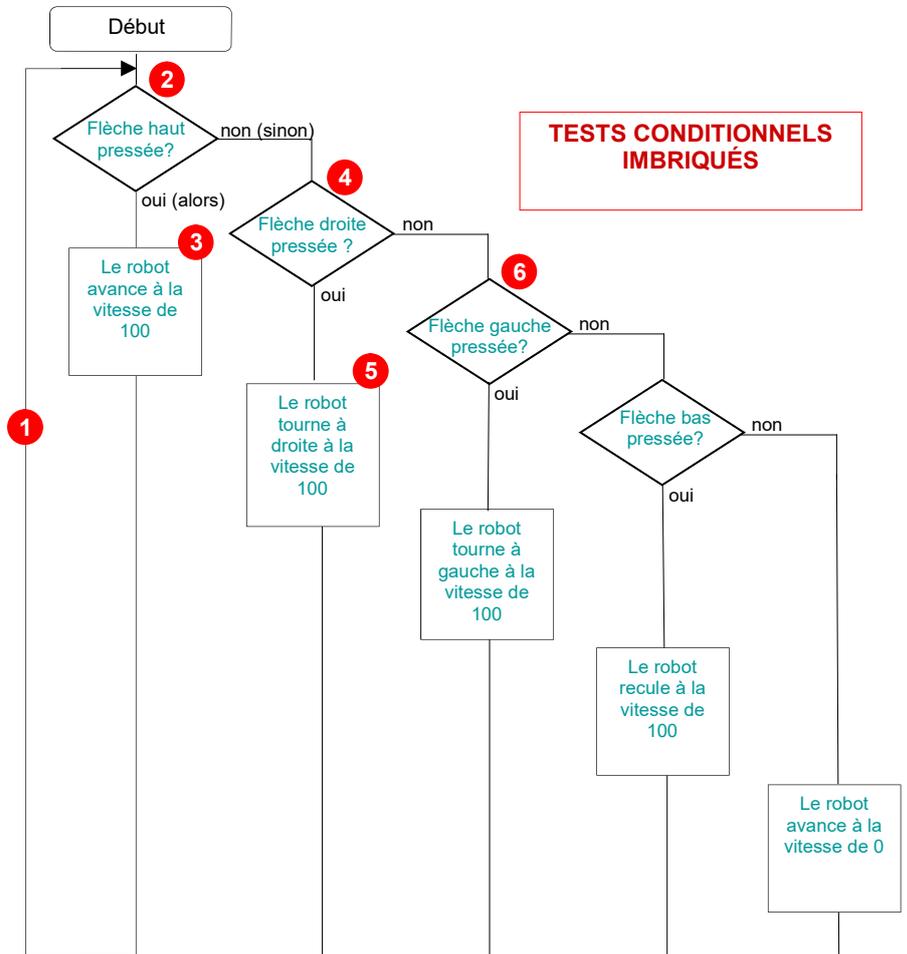
- 1/ Connecte le robot au logiciel mBlock (voir première fiche du lutin noir).
- 2/ Ecris un programme pour diriger ton robot avec les flèches de direction du clavier.



Squelette du programme



Blocs à ajouter dans le squelette du programme ci-dessus



3/ Complète ton programme afin que ton robot :

- s'allume en vert (255) lorsqu'il avance
- s'allume en rouge (255) lorsqu'il recule
- s'allume en bleu (255) lorsqu'il tourne à droite et à gauche
- est éteint lorsque aucune touche n'est appuyée.

